



Thème du concours

Créer une carte dans Minecraft proposant une reconstruction du château de Neufchâteau et de ses environs proches vers 1600 à l'époque de la création de la carte d'Arenberg.

Cette réalisation doit allier réalité historique et créativité.

Description du concours

Ce concours, **ouvert à tous** (équipes comme solo) et il est **gratuit**.

Les inscriptions sont ouvertes à partir du **15 février 2016**. Elles se font par le biais du formulaire en dernière page qui doit être retourné par email, courrier postal à l'adresse epn@neufchateau.be ou par courrier à l'adresse :

EPN - Administration communale
Grand-Place 1
6840 Neufchâteau.

Les participants reçoivent une confirmation ainsi qu'un dossier comprenant les informations pratiques pour la réalisation de la carte ainsi qu'un dossier pédagogique sur le château.

Les participants sont conviés à prendre part à une promenade autour des ruines du Château animée et commentée par les « **Amis du Château** ». Ces promenades se tiendront les samedis 19 mars et 9 avril à 10h00 au départ de l'EPN (fin prévue vers 12h30).

Les réalisations doivent parvenir au plus tard 2 mai à 9h du matin.

La proclamation des résultats et la remise des prix se feront le 17 mai à 20h à l'EPN de Neufchâteau.

En participant à ce concours, vous acceptez que l'EPN de Neufchâteau utilise par la suite votre réalisation pour ses activités. Cette utilisation respectera votre paternité sur la carte et en informera les nouveaux utilisateurs.

Le jury donnera 60% des points à l'aspect historique et 40% à la créativité.

Le concours est doté de 260€ de prix en jeu de société.

Impératifs techniques

- La création présentée doit être jouable en version 1.8 sur PC
- Aucun « module » ou « packs de ressources » n'est nécessaire.
- Vous pouvez accompagner votre carte d'une vidéo mettant en scène votre réalisation.

De nombreuses vidéos expliquent comment exporter votre carte depuis une Xbox ou PlayStation.
(ex : https://www.youtube.com/watch?v=FdxRmV_fPL4). Faites un test avant de commencer!!!

Calendrier du concours :

15 février :	Ouverture des inscriptions
19 mars 10h :	Visite de la promenade du château organisée par les Amis du Château. Rendez-vous à l'EPN de Neufchâteau à 10h. Fin de la promenade et retour à l'EPN pour 12h30. Inscription obligatoire.
9 avril 10h :	Visite de la promenade du château organisée par les Amis du Château. Rendez-vous à l'EPN de Neufchâteau à 10h. Fin de la promenade et retour à l'EPN pour 12h30. Inscription obligatoire.
2 mai 19h :	Clôture du concours. Les cartes doivent être remises à l'EPN pour 19h au plus tard pour le 2 mai à 19h.
17 mai 20h :	Annonce des résultats et remise des prix à l'EPN de Neufchâteau en présence des partenaires

Formulaire d'inscription

L'inscription est nécessaire afin de vous inviter à participer aux visites commentées de la promenade du château de Neufchâteau.

Cette inscription nous permet également de vous envoyer le dossier pédagogique qui vous servira à reconstruire le château dans Minecraft.

Vous pouvez nous faire parvenir cette inscription par email à epn@neufchateau.be, par courrier à EPN – Administration communale, Grand-Place 1, 6840 Neufchâteau ou encore la déposer à l'EPN-bibliothèque au Centre du Lac.

Nom du joueur ou de l'équipe : _ _ _ _ _

Si équipe, composition de l'équipe¹ :

_ _ _ _ _
_ _ _ _ _
_ _ _ _ _
_ _ _ _ _

Adresse électronique de contact : _ _ _ _ _

Adresse postale : _ _ _ _ _
_ _ _ _ _
_ _ _ _ _

Téléphone : _ _ _ _ _

A quelle visite souhaitez-vous participer² ?

19 mars à 10h - 9 avril à 10h

¹ Il n'y a aucune limite de taille à l'équipe mais vous ne pouvez participer qu'à une création

² Biffer la mention inutile